



ILLUSTRATOR

Domaine : Bureautique / Informatique

Réf. : 145B



OBJECTIFS DE LA FORMATION

Connaître les fonctions de base du logiciel Illustrator

PRÉ-REQUIS

Connaître l'environnement Windows

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET MODALITÉS D'ÉVALUATION

Alternance entre théorie et exercices pratiques, évaluation au fur et à mesure des exercices pratiques. Un support de cours adapté remis à chaque participant. Salle de cours équipée d'ordinateurs à raison de un pour chaque stagiaire / réseau informatique haut-débit / connexion internet / matériels de projection / Tableaux.

CONTENU ET MÉTHODES MOBILISÉES

Un test de positionnement est réalisé en amont de la formation.

INTERFACE DU LOGICIEL

- Présentation du logiciel
- Les différents modes de dessin
- Les modes d'affichage
- Les règles, les repères et la grille
- Les facteurs de zoom
- La mise en page des fichiers
- La gestion de l'historique

LES OUTILS

- Ellipses et rectangles
- Polygone, Spirale et Etoile
- Création manuelle et paramétrée
- Les touches de contraintes
- Les méthodes de sélection
- Les modifications simples
- Fonds et contours
- Le crayon, le pinceau et la gomme

L'OUTIL PLUME

- Les traits et polygones
- Création et modification
- Les courbes de Bézier
- Modification des différents points
- Ajout et suppression des points d'ancrage
- Conversion des points d'ancrage
- Point d'inflexion, de sommet, mixte et polygone
- Conversion pendant et après le tracé
- Gestion des points d'ancrage (Suppression - Ouverture - Alignement - Jonction et fusion)

LES ATTRIBUTS DE DESSIN

PUBLIC CONCERNÉ

Tout public

DURÉE ET DATES

-Durée :
2 jours soit 14 heures

-Dates des inter-entreprises :
Nous contacter
.En Intra ou Individuel :
Nous contacter

FORMULES ET TARIFS

En inter-entreprises :
469€ HT / Jour / personne

En intra-entreprises :
869€ HT / Jour / groupe

En cours particulier :
609€ HT / Jour / personne

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Présentiel, Distanciel.

BESOIN D'AIDE POUR CHOISIR VOTRE FORMATION ?

 **02 32 74 56 94** Numéro unique d'appel

- Les attributs de couleurs
- Les différents types de couleurs
- Créer, modifier, dupliquer, supprimer
- Importer des couleurs
- Les attributs de dégradés
- Les outils Pipette et pot de peinture
- Les styles graphiques

LES OUTILS DE TEXTE

- Texte simple
- Mise en forme
- Les paragraphes
- Les tabulations et les tableaux
- Vectorisation

LA GESTION DES OBJETS

- Déplacement manuel et paramétré
- Associer Dissocier et Verrouillé Déverrouillé
- Masquer Afficher
- Les alignements

LES OUTILS DE TRANSFORMATION

- Transformation manuelle
- Rotation
- Mise à l'échelle

LES FORMES

- Formes de motifs
- Formes calligraphiques
- Les attributs
- Application et modification

LES CALQUES

- Utilisation des calques
- Affichage et verrouillage/déverrouillage un modèle de tracé
- Les effets de calques
- La transparence

LES FORMATS D'ENREGISTREMENT

les exercices pratiques se feront sur la problématique du stagiaire

NOS CERTIFICATIONS

